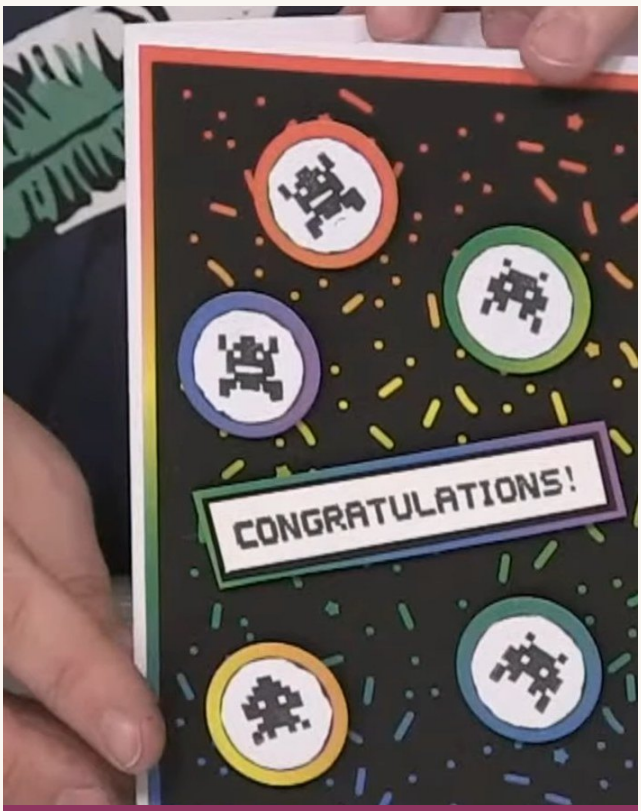
Tarjeta cartera mágica para regalo con mecanismo de cintas

UN PROYECTO DE NUESTRO PROGRAMA EN DIRECTO - MONDAY MADNESS - 13 DE FEBRERO DE 2023



EL PROYECTO TERMINADO

SOBRE ESTE PROYECTO

Crea una tarjeta cartera mágica para regalo que se sostiene de pie y se abre hacia los dos lados gracias a un ingenioso mecanismo de cintas. Este diseño con doble función tiene motivos de videojuegos retro en rosa, gris y blanco, y una cinta que pasa una tarjeta regalo o dinero de un lado al otro para una sorpresa encantadora. En el proyecto se usan técnicas de troquelado, capas y un sencillo montaje de cintas para crear esta tarjeta interactiva.

Del programa: Monday Madness
Mostrado: 13 de febrero de 2023
El proyecto empieza: 2:30 into the show...
En esta guía: 13 pasos, todos con foto

MÍRALO EN EL PROGRAMA

NECESITARÁS

- 100572 - HTCN - Avago-ink Designs - Sello A5...
- Stamps By Me - TampÓn De Tinta Dye Premium...
- Stamps By Me - Cubo De Tinta Dye Premium...
- Stamps By Me - Recarga De Tinta Dye Premium...
- Alfombrilla MagnÉtica De Cristal Mini...
- Stamps By Me - Tinta HÍbrida Premium - Midnight...

PRÓXIMAMENTE EN DIRECTO EN HOW TO CRAFT NETWORK

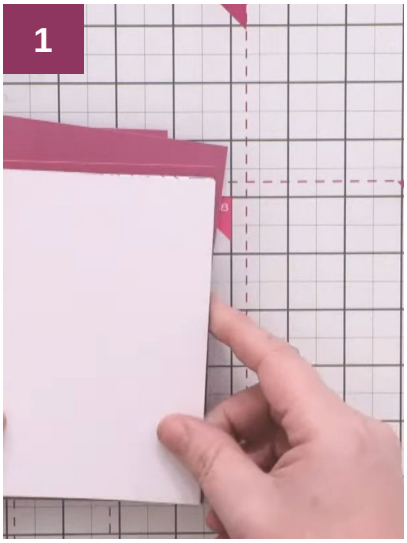
The Thursday Drop

JUEVES 5 DE NOVIEMBRE

18:00 UK / 13:00 HORA DEL ESTE / 10:00 HORA DEL PACÍFICO

MÍRALO GRATIS EN MY TELLY

PASO A PASO



PASO 1 DE 13

Corta cuatro piezas de cartulina de color de 6 por 4 pulgadas (15 x 10 cm). Corta cuatro piezas de cartulina blanca de 3¾ por 5¾ pulgadas (9,5 x 14,5 cm).

VER ESTE PASO - 3:15



PASO 2 DE 13

Estampa dos paneles interiores con los sellos Cookie y Crash, sujetándolos con una base magnética para que no se muevan. Usa tinta magenta para crear el diseño de placa de circuitos en los paneles de cartulina blanca.

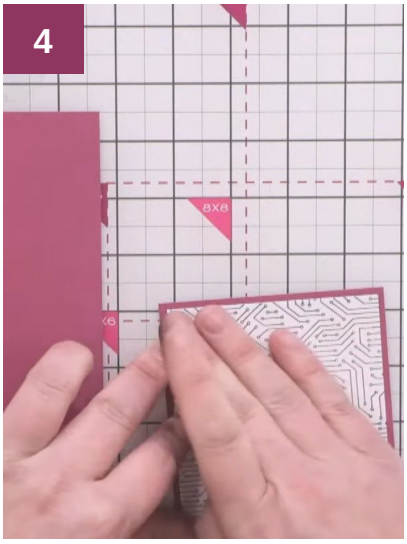
VER ESTE PASO - 3:45



PASO 3 DE 13

Estampa el diseño Game Over en otros dos paneles de cartulina negra con la tinta Midnight. Alinea bien el sello en cada panel para que, al juntarlos, el estampado continúe de una pieza a la otra.

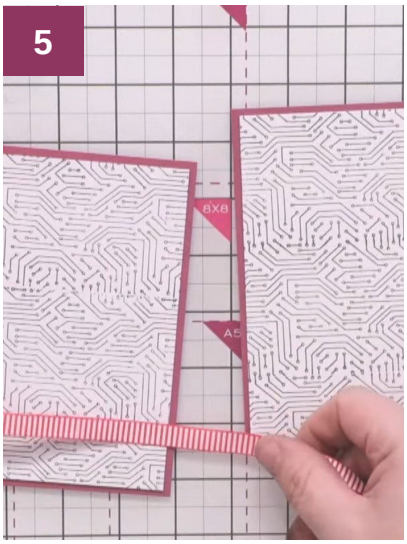
VER ESTE PASO - 5:30



PASO 4 DE 13

Pega los paneles de cartulina blanca estampada sobre los paneles de cartulina rosa, dejando un borde uniforme alrededor de cada pieza.

VER ESTE PASO - 7:45



PASO 5 DE 13

Corta cuatro trozos de cinta de rayas rosas y blancas, cada uno lo bastante largo para meterlo por debajo de los bordes de los paneles y cubrir el ancho de la tarjeta.

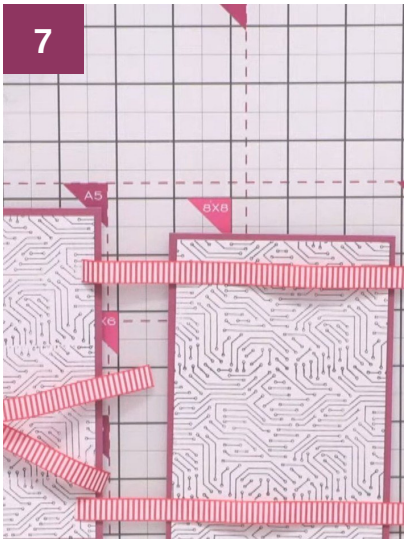
VER ESTE PASO - 8:45



PASO 6 DE 13

En uno de los paneles, coloca tiras de cinta de rayas rosas y blancas formando una cruz. Fija cada trozo con cinta de doble cara, cruzándolos en el centro del panel.

VER ESTE PASO - 9:15



PASO 7 DE 13

En el panel contrario, coloca trozos de cinta en horizontal por arriba y por abajo, y en vertical por los laterales. Mete los extremos por debajo del panel para que queden bien sujetos y limpios.

VER ESTE PASO - 10:15



PASO 8 DE 13

Pon cinta de doble cara en la parte trasera de los dos paneles exteriores de cartulina rosa. Colócalos y pégalos encima de los mecanismos de cintas por ambos lados para ocultarlas y terminar la estructura de la cartera.

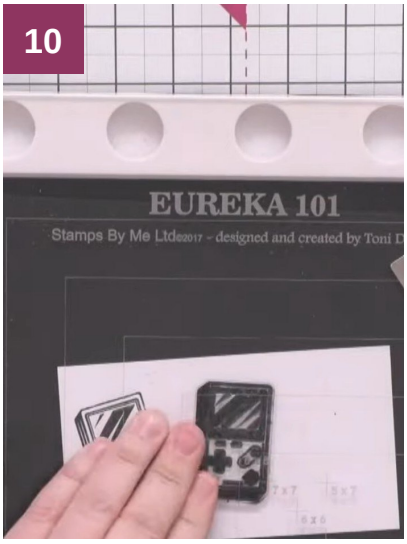
VER ESTE PASO - 11:30



PASO 9 DE 13

Envejece los bordes de los paneles exteriores con tinta Magenta y un recorte de cartulina para suavizar el acabado y darle un aire vintage.

VER ESTE PASO - 15:15



PASO 10 DE 13

Estampa tres imágenes de consolas portátiles en recortes de cartulina blanca con tinta negra. Usa el sello de la consola del set para crear las imágenes. Coloca los sellos en la plataforma de estampado Eureka 101 para posicionarlos con precisión.

VER ESTE PASO - 17:45



PASO 11 DE 13

Con un pincel de agua o un pincel humedecido, colorea a la acuarela las consolas estampadas con tinta Magenta. Deja algunas zonas en blanco para dar contraste y luces.

VER ESTE PASO - 18:45



PASO 12 DE 13

Añade detalles plateados a los botones y las pantallas de las consolas con tinta pigmentada Titanium aplicada con un pincel. Trabaja con cuidado para resaltar los pequeños detalles de cada consola.

VER ESTE PASO - 20:45



PASO 13 DE 13

Recorta las tres imágenes de consolas que has estampado antes. Pon adhesivo en la parte trasera de cada una y pégalas planas en el panel delantero de la tarjeta, colocándolas como más te guste.

VER ESTE PASO - 22:30

CONSEJOS DEL PROGRAMA

- Vuelve a ver el vídeo si necesitas repasar la técnica del mecanismo de cintas.
- Mantén los elementos decorativos planos en el panel delantero para que no se estropeen al abrir la tarjeta.
- Puedes meter una foto o un mensaje dentro de la cartera para darle un toque personal.

COMPRA EL PROYECTO



100572 - HTCN - Avago-ink Designs - Sello A5 - Cookie - 100522C

COMPRAR AHORA >



Stamps By Me - TampÓn De Tinta Dye Premium - Magenta - 040522C

COMPRAR AHORA >



Stamps By Me - Cubo De Tinta Dye Premium - Magenta - 040522I

COMPRAR AHORA >

¿TE HAS ATASCADO EN UN PASO? PREGÚNTALE A TONI

Pregúntale a Toni en nuestra web sobre cualquier proyecto, producto o técnica del programa.



Stamps By Me - Recarga De Tinta Dye Premium - Magenta - 270622C

COMPRAR AHORA >



Alfombrilla MagnÉtica De Cristal Mini Complementaria Stamps By...

COMPRAR AHORA >



Stamps By Me - Tinta Híbrida Premium - Midnight - 121022N

COMPRAR AHORA >

MÁS DE ESTE PROGRAMA



Mira el programa completo: Monday Madness

MÍRALO AHORA >



Colourful Die-Cut Background Celebration Card

GUÍA GRATUITA >



Marcasitio Golden Harvest

GUÍA GRATUITA >







MÁS GUÍAS PASO A PASO GRATUITAS

1.966 proyectos de nuestros programas en directo, cada paso con foto.

VERLOS TODOS

HOW-TO-GUIDE
CLICK HERE
— TO SHARE —