Tarjeta de zapato con plantillas por capas y embossing 3D

UN PROYECTO DE NUESTRO PROGRAMA EN DIRECTO - CREATE AND CRAFT SHOW 1ST MAR 23 - 1 DE MARZO DE 2023



EL PROYECTO TERMINADO

SOBRE ESTE PROYECTO

Crea una tarjeta preciosa con temática de zapatos usando el sistema de capas en cuatro fases Quattro D. Ve dando volumen con tres plantillas a juego en rayas rosas y grises, añade detalles estampados, dale brillo con polvo de embossing y remátala con una carpeta de embossing 3D para un acabado con textura y aspecto profesional. El resultado es una tarjeta elegante, perfecta para los amantes de la moda.

Del programa: Create and Craft Show 1st MAR 23
Mostrado: 1 de marzo de 2023
El proyecto empieza: 20:45 into the show...
En esta guía: 8 pasos

MÍRALO EN EL PROGRAMA

NECESITARÁS

- Stamps By Me Quattro D - Let's Do This - 281022B

PRÓXIMAMENTE EN DIRECTO EN HOW TO CRAFT NETWORK

The Thursday Drop

JUEVES 5 DE NOVIEMBRE

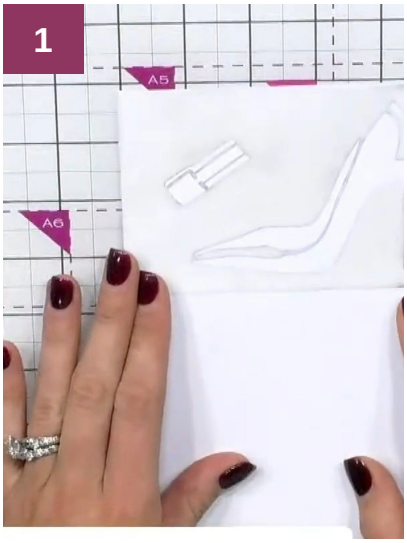
18:00 UK / 13:00 HORA DEL ESTE / 10:00 HORA DEL PACÍFICO

MÍRALO GRATIS EN MY TELLY

¿TE HAS ATASCADO EN UN PASO? PREGÚNTALE A TONI

Pregúntale a Toni en nuestra web sobre cualquier proyecto, producto o técnica del programa.

PASO A PASO



PASO 1 DE 8

Coloca la plantilla número uno a lo largo del borde de la cartulina blanca. Sujétala bien con una mano para que no se mueva.

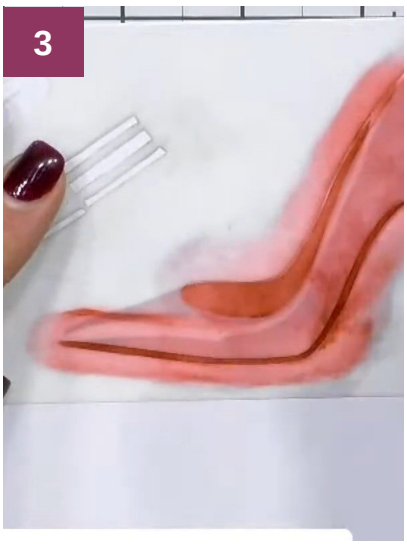
VER ESTE PASO - 21:15



PASO 2 DE 8

Aplica tinta roja a través de la primera plantilla con un aplicador de esponja, presionando con firmeza para transferir el color a la cartulina blanca. Trabaja la tinta por todas las zonas de la plantilla para crear la capa base del zapato.

VER ESTE PASO - 22:00



PASO 3 DE 8

Coloca la plantilla número dos sobre la imagen del zapato, usando los corazones de alineación como guía. Aplica el tampón de tinta roja sobre la plantilla, presionando con firmeza para ir sumando profundidad y color.

VER ESTE PASO - 23:15

4



PASO 4 DE 8

Coloca la plantilla número tres sobre el zapato y aplica tinta roja con una herramienta de difuminado, presionando con mucha firmeza para que cubra bien. Si el color no queda lo bastante intenso, cambia a tinta negra en esta última capa para darle más fuerza.

VER ESTE PASO - 24:15

5

PASO 5 DE 8

Estampa el sello del contorno del zapato a juego sobre la tarjeta con tinta de embossing con brillo. Coloca el sello con cuidado para que coincida con la imagen de la plantilla.

VER ESTE PASO - 27:45

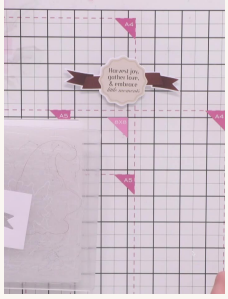
6



PASO 6 DE 8

Echa polvo de embossing WOW sobre la tinta húmeda del zapato. Fíjalo con la pistola de calor para conseguir un acabado en relieve y brillante.

VER ESTE PASO - 28:00



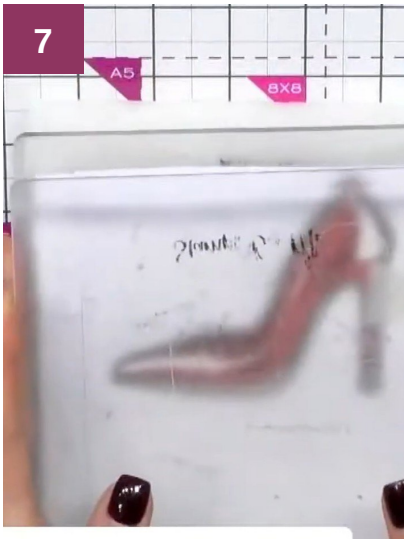




MÁS GUÍAS PASO A PASO GRATUITAS

1.966 proyectos de nuestros programas en directo, cada paso con foto.

VERLOS TODOS



PASO 7 DE 8

Coloca el adorno con el diseño hacia arriba dentro de la carpeta de embossing 3D, asegurándote de que queda bien alineado. Pasa la carpeta por la máquina de troquelar para crear el efecto de embossing con volumen.

VER ESTE PASO - 31:00



PASO 8 DE 8

Saca la tarjeta de la carpeta de embossing y descubre el zapato terminado con embossing 3D, con detalles en relieve y mucho brillo.

VER ESTE PASO - 32:00

CONSEJOS DEL PROGRAMA

• Si ves que la primera capa ha quedado irregular, puedes volver a entintar la plantilla uno para corregirla antes de seguir.
• No hace falta que hagas las cuatro fases; puedes parar en cualquier momento y tendrás un diseño plano y limpio.
• Cambia a tinta negra en la última capa si quieres que el zapato tenga más contraste y destaque más.



UTILIZADO EN ESTE PROYECTO

Stamps By Me Quattro D - Let's Do This - 281022B

COMPRAR AHORA

COMPRA EL PROYECTO



Stamps By Me Quattro D - Let's Do This - 281022B

COMPRAR AHORA >

MÁS DE ESTE PROGRAMA

PROGRAMA COMPLETO



Mira el programa completo: Create and Craft Show 1st MAR 23

MÍRALO AHORA >

MISMO PROGRAMA



Stamped Handbag Card on Patterned Paper

GUÍA GRATUITA >

MISMO PROGRAMA



Shop Shelf Display Card with Handbag and Shoes

GUÍA GRATUITA >



¿TE HAS ATASCADO EN UN PASO? PREGÚNTALE A TONI

Pregúntale a Toni en nuestra web sobre cualquier proyecto, producto o técnica del programa.

